

It takes a village to grow old

AI-based kunstinterventies ten behoeve van nabuurschap voor mensen met dementie

Voor een tweejarig project zijn wij - Stadsdorp Vondel/Helmersbuurt te Amsterdam, leerstoel Smart Architectural Technologies van de TU Eindhoven en kennisinstituut Leyden Academy on Vitality and Ageing - op zoek naar partners die met ons willen samenwerken aan de kwaliteit van leven van mensen met dementie.

**Samen aan de slag om te werken
aan de ontwikkeling van een
plek waar mensen elkaar kunnen
ontmoeten door kunst in te zetten**

Sociale contacten en ontmoetingen in de buurt zijn van belang voor de samenredzaamheid van buurtbewoners en mensen met dementie. Conventionele (sociale) interventies hebben hier beperkt verandering in gebracht. Dit project beoogt het effect van het toepassen van AI-based kunstinterventies in de openbare ruimte te exploreren teneinde de sociale cohesie tussen mensen (met dementie) in de wijk te stimuleren.

Het voorstel integreert kennis uit citizen science, dementie, slimme gebouwde omgeving en kunst in een living lab. Gebruikmakend van 'extreme citizen science' geeft dit project bewoners (met dementie) van het Stadsdorp Vondel/Helmersbuurt een inclusieve rol in het inrichten van hun sociaalruimtelijke omgeving.

Dit leidt tot:

1. principes voor sociale cohesie tussen wijkbewoners (met dementie)
2. prototypes van sociaal-technologische kunstinterventies
3. aanbevelingen over het participatief inrichten van de openbare ruimte zodat sociale cohesie wordt bevorderd

Bent u geïnteresseerd of wilt u meer weten? Dan kunt u contact opnemen met:

Josanne Huijg via huijg@leydenacademy.nl



PROJECTIDEE

De subsidieoproep 'CS4GZ'

Het doel van het ZonMw-programma [Citizen Science voor Gezondheid en Zorg \(CS4GZ\)](#) is het realiseren van creatieve, innovatieve en vooral ook duurzame oplossingen aan de hand van Citizen Science voor het Maatschappelijk Thema Gezondheid en Zorg.

“Het project draagt bij aan de transitie naar zelf- en samenmanagement van gezondheid, en het ‘meedoen’ en ‘ertoe doen’ in de samenleving.... Daarom richten we ons in dit programma op **onderzoek en innovatie waarin de burger het initiatief neemt** en als medeonderzoeker co-creëert in alle fasen van onderzoek en innovatie (extreme Citizen Science).”

“Het project is gericht **op (de ontwikkeling van) innovatieve en relevante gezondheidsinterventies of medische technologie** die het leven van mensen **met een aandoening/beperking** beter maken vanuit een brede benadering van gezondheid of het is **gericht op preventie**. Projecten kunnen fundamenteel van aard zijn.”

It takes a village to grow old

Het betreft een subsidieoproep van ZonMw. Het projectidee is tijdens de eerste ronde positief beoordeeld. Dit betekent dat we een volledige subsidieaanvraag kunnen indienen. De **deadline** hiervoor is **9 november 2021**.

Tijdspad

- Looptijd project: 24 maanden
- Geplande startdatum: 4 april 2022

Deelnemende partners

- Technische Universiteit Eindhoven (hoofdaanvrager)
- Stadsdorp Vondel/Helmersbuurt te Amsterdam
- Leyden Academy on Vitality and Ageing
- Universiteit van Amsterdam
- KECIM BV
- **... wilt u ook meewerken aan dit mooie project?**

Kick-off

Op vrijdag 10 september organiseren wij de Kick-off. Tijdens deze workshop gaan we met elkaar brainstormen over de verdere vraagarticulatie. Bent u erbij?

10 september 2021, 13:30 - 17:00 uur, Amsterdam

AI-based kunstinterventies

Het projectidee ‘It takes a village to grow old’ staat in het teken van het in co-creatie ontwikkelen van een fysieke ontmoetingsplek (in de buitenlucht) waarin interactieve kunst centraal staat. In dit kader kunt u een aantal voorbeelden vinden van interactieve kunst. De voorbeelden dienen als inspiratie en zijn niet DÉ oplossingen. Die gaan we namelijk samen ontwikkelen.

